

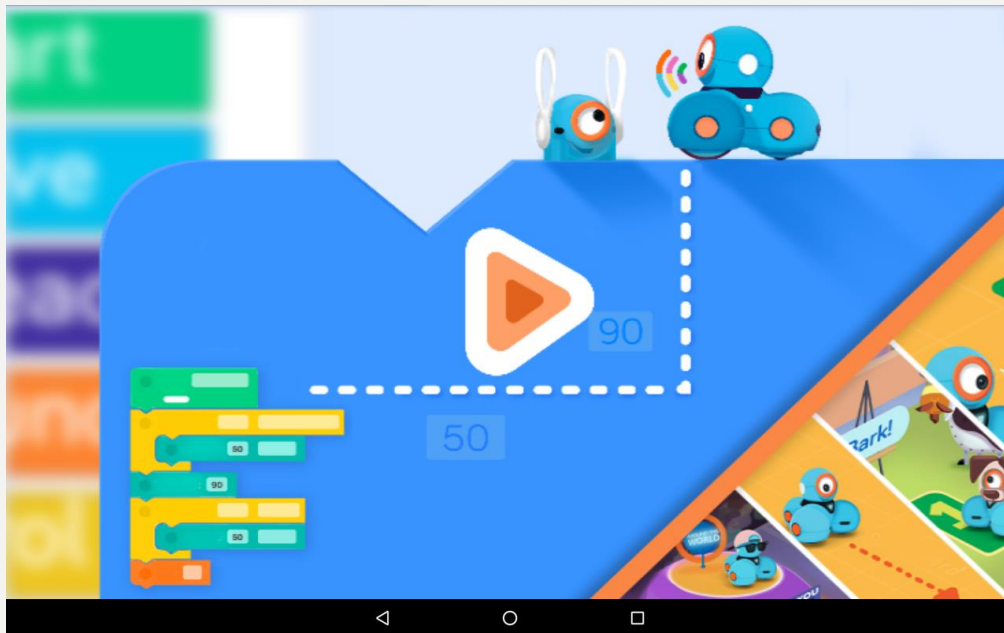
PROGRAMMEREN MET DASH & DOT INLEIDING

LESSENSERIE MET BLOCKLY OM DE
PROGRAMMEERTAAL BETER TE
BEGRIJPEN.

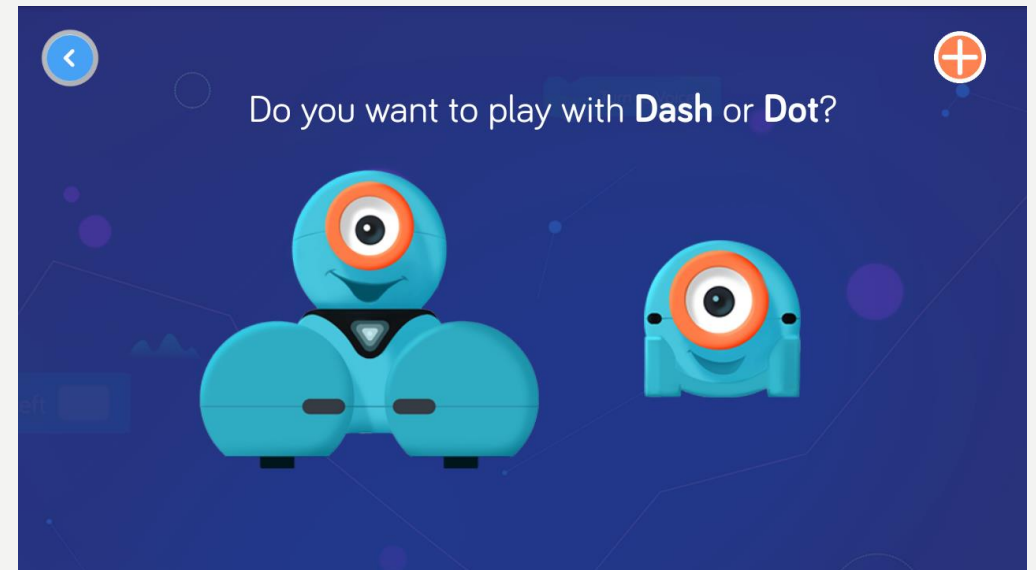
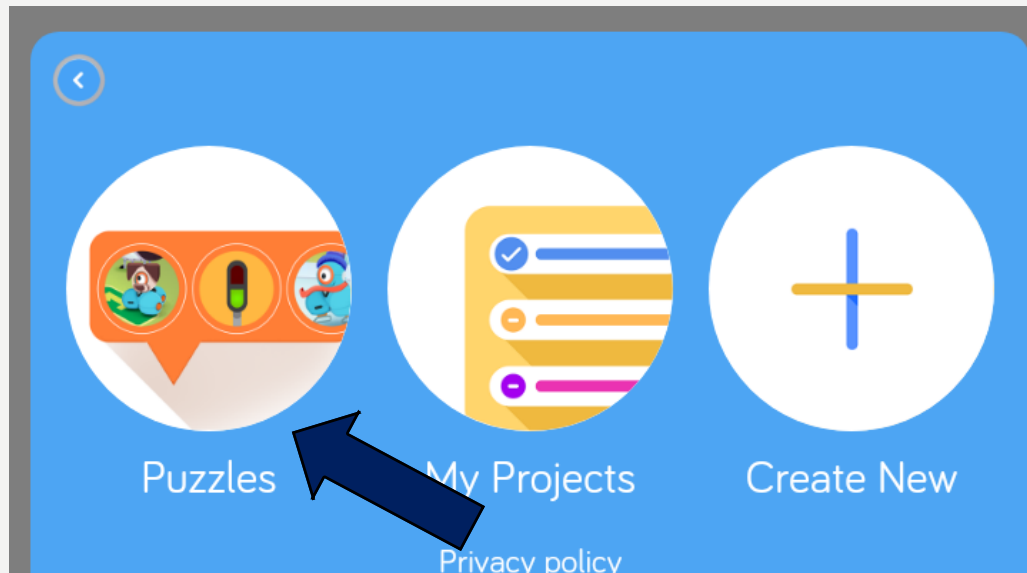
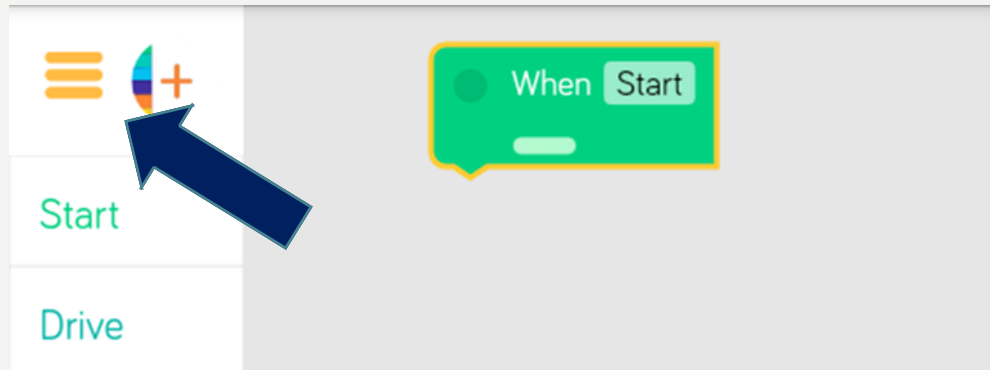
www.vanjufmarjan.nl



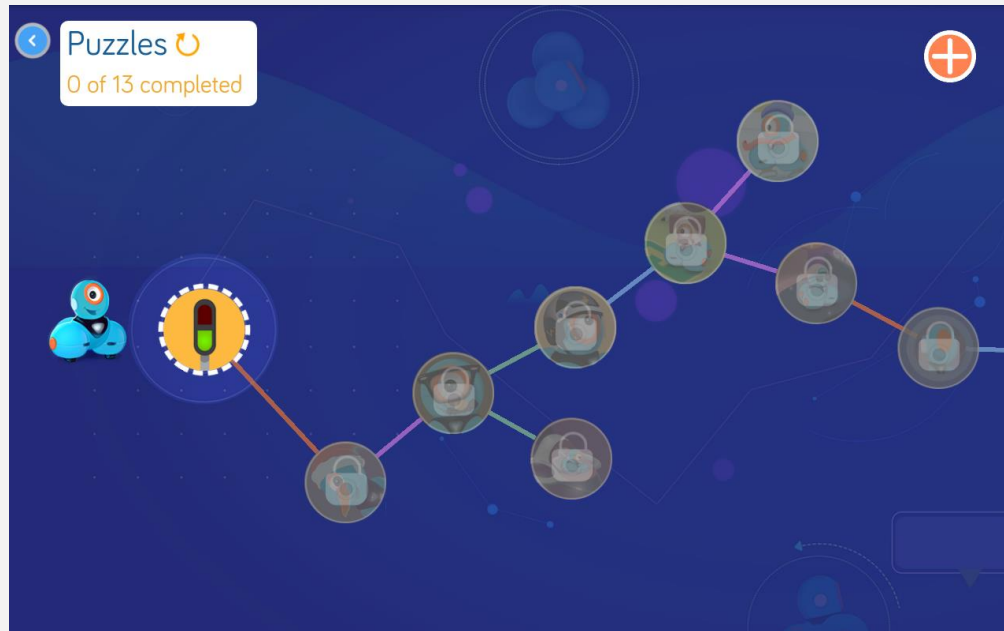
START DE APP BLOCKLY OP DE TABLET



- Klik op de oranje pijl in het midden.
- Op het volgende scherm klik je links bovenaan op de drie oranje streepjes.
- Kies dan voor puzzles
- Kies of je met Dash of Dot wilt spelen.
- Nu kom je op het begin scherm.



VANAF HIER KUN JE BEGINNEN MET MISSIE 1 : DRIVING SCHOOL.



- Hier begint de eerste missie. Het kan zijn dat alle puzzles al een keer gedaan zijn, maar om het goed te leren beginnen we bij het begin.
- Als je al eens lessen hebt gedaan, kun je natuurlijk verder gaan waar je gebleven was.